

NOMBRE DE LA CASILLA

ICONO

POTENCIA IDENTIFICADA
¿EN QUÉ CONSISTE?

ACCIÓN VOLADORA
¿CÓMO ACTÚA?



- 1.- IDENTIFICAD UNA POTENCIA
EN VUESTRO ESCENARIO
EXPLICAD SINTÉTICAMENTE
EN QUÉ CONSISTE.
- 2.- PONELE UN NOMBRE
- 3.- PROPONED UNA 'ACCIÓN VOLADORA'
QUE HAGA CRECER ESTA POTENCIA
¿COMO ACTÚA?

*EJEMPLO:
SI EN EL JUEGO TRADICIONAL
AL CAER EN LA CASILLA DE OCA
AVANZAS HASTA LA SIGUIENTE OCA
Y VUELVES A TIRAR LOS DADOS
(‘DE OCA A OCA Y TIRO PORQUE ME TOCA’),
¿QUÉ OCURRIRÍA EN VUESTRO JUEGO
AL CAER EN ESTA CASILLA?*

- 4.- DIBUJAD UN ICONO
QUE LA REPRESENTA